

Obramowanie

Obiekty rysowane za pomocą SVG, jak już mogliśmy się przekonać, mogą mieć nadawane atrybuty obramowania (*stroke*) i wypełnienia (*fill*). Termin *stroke* ma wiele znaczeń, m.in. kreska, pociągnięcie pędzlem - istotą jest jednak, jak się wydaje, obramowanie, zatem takim terminem się tu posłużymy. `<ellipse ry="77.5" rx="122.5" cy="113.5" cx="154.5" stroke-width="5" stroke="#000000" fill="#FF0000"/>`

Stroke może mieć kilka cech:

- *stroke*
- *stroke-width*
- *stroke-linecap*
- *stroke-dasharray*
- *stroke-linejoin*

stroke

Cecha *stroke* określa kolor obramowania. Możemy się tu posługiwać imiennymi nazwami kolorów czy ich definicjami RGB (patrz: [Kolory w kursie HTML](#)), np. `stroke="green"` lub `stroke="#008000"`

`stroke="green"` **stroke-width**

Cecha *stroke-width* określa szerokość obramowania. Możemy się tu posługiwać wartościami podanymi w znanych jednostkach, takich jak piksele czy milimetry.

`stroke-width="5mm"` **stroke-linecap**

Stroke-linecap definiuje zakończenia linii i może przybierać wartości `butt`, `square`, `round` lub `null`. Pokazujemy je tu w tej kolejności:

`Butt` różni się od `square` tym, że `butt` ucina linię, podczas gdy `square` dodaje obramowanie na końcach (wychodzi poza ścieżkę), zatem linia jest dłuższa o to obramowanie, o wartość *stroke-width*. **stroke-dasharray**

Stroke-dasharray jest stosowane do tworzenia kreskowanych linii, według schematu kreska-przerwa. Na przykład wartość `stroke-dasharray="5,5"` tworzy 5-pikselową kreskę i 5-pikselowy odstęp. `Stroke-dasharray="10,10"` wprowadza wartość 10 pikseli, np.

Z kolei `stroke-dasharray="30,15,5,5,15"` wprowadza inny rytm kresek i przerw.

```
<circle r="80" cy="100" cx="100" stroke-dasharray="15,15" stroke-width="30" stroke="white" fill="#FF0000"/>
```

stroke-linejoin

Stroke-linejoin służy do tworzenia kształtu połączeń między odcinkami linii kreślonych za pomocą kształtu `polyline`. Są to wartości `miter`, `round` i `bevel`.

Przykład zaczerpnięty z [Mozilla Developer Network](#): `<svg width="160" height="280" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" version="1.1"> <polyline points="40 60 80 20 120 60" stroke="blue"`

SVG - obramowanie i wypełnienie

Dodał pwimmer
środa, 09 maj 2012 09:31

```
stroke-width="15" stroke-linecap="butt" fill="transparent" stroke-linejoin="miter"/> <polyline points="40 140
80 100 120 140" stroke="blue" stroke-width="15" stroke-linecap="round" fill="transparent"
stroke-linejoin="round"/> <polyline points="40 220 80 180 120 220" stroke="blue" stroke-width="15"
stroke-linecap="square" fill="transparent" stroke-linejoin="bevel"/> </svg>
```

Wypełnienie

Wypełnienie *fill* służy do nadawania obiektom koloru - posługujemy się tu wartościami kolorów znanymi z języka HTML.

```
fill="#FF0000"
```

```
fill="red"
```

```
fill="transparent"
```

```
fill="khaki"
```

Przezroczystość

Polecenie *opacity* służy do nadawania przezroczystości wypełnienia lub obramowania - wartości mieszczą się w granicach od 0 do 1.

Przykład: dwa okręgi, pierwszy o kolorze czerwonym, drugi z przezroczystością `opacity="0.50"`