

Atrybuty zdarzeń

Dodał Administrator
sobota, 09 styczeń 2010 10:27

Zdarzenia w okienkach

Zachodzą jedynie w BODY i ramkach

	Atrybut	Wartość	Opis
onafterprint (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany po wydrukowaniu dokumentu.
onbeforeprint (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany przed wydrukowaniem dokumentu.
onbeforeunload (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany przed zamknięciem dokumentu.
onerror (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany w razie wystąpienia błędu.
onhaschange (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy dokument uległ zmianie.
onload	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany przy załadowaniu dokumentu.
onmessage (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy pojawia się komunikat.
onoffline (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy dokument staje się dostępny offline.
ononline (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy dokument powraca online.
onpagehide (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy okno zostaje ukryte.
onpageshow (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy okno staje się ponownie widoczne.
onpopstate (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy zmienia się historia okna.
onredo (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy dokument wykonuje przywrócenie operacji.
onresize (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy zmieniają się wymiary okna.
onstorage (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy wykonywana jest aktualizacja Web Storage.
onundo (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy dokument wykonuje cofnięcie operacji.
onunload	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany przy zamknięciu dokumentu

Zdarzenia w formularzach

Zachodzą jedynie w formularzach.

	Atrybut	Wartość	Opis
onblur	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy element traci fokus.
onchange	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy zmienia się element.
oncontextmenu (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy pokazuje się menu kontekstowe.
onfocus	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy element uzyskuje fokus.
onformchange (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy formularz się zmienia.
onforminput (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy użytkownik wprowadzi zawartość formularza.
oninput (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy użytkownik wprowadzi treść elementu formularza.
oninvalid (HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy element jest nieważny.
onreset (niewspierany w HTML 5)	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy formularz jest resetowany (zerowany).
onselect	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy element jest wybierany.
onsubmit	<i>script</i>		Skrypt uruchamiany, gdy formularz jest wysyłany.

Zdarzenia klawiatury

Nie dotyczy elementów base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta, param, script, style i title.

Atrybut

onkeydown	<i>script</i>	Działanie, gdy naciśnięty jest klawisz.
onkeypress	<i>script</i>	Działanie, gdy klawisz jest naciśnięty i zwolniony.
onkeyup	<i>script</i>	Działanie, gdy klawisz jest zwolniony.

Zdarzenia myszki

Nie dotyczy elementów base, bdo, br, frame, frameset, head, html, iframe, meta, param, script, style i title.

Atrybut

onclick	<i>script</i>	Działanie, gdy następuje kliknięcie myszką.
ondblclick	<i>script</i>	Działanie, gdy następuje podwójne kliknięcie myszką.

Atrybuty zdarzeń

Dodał Administrator
sobota, 09 styczeń 2010 10:27

onmousedown	<i>script</i>	Działanie, gdy następuje przyciśnięcie klawisza myszki.
onmousemove	<i>script</i>	Działanie, gdy następuje poruszenie kursora myszki.
onmouseover	<i>script</i>	Działanie, gdy kursor myszki jest przenoszony nad element.
onmouseout	<i>script</i>	Działanie, gdy kursor myszki jest odsuwany znad elementu.
onmouseup	<i>script</i>	Działanie, gdy następuje puszczanie naciśniętego klawisza m

Zdarzenia mediów

Atrybut	Wartość	Opis
---------	---------	------

run