

## VIDEO

Dodał pwimmer  
czwartek, 27 grudzień 2012 10:22

---

## VIDEO - wideo

HTML	XHTML	Internet Explorer	Firefox
Opera	Chrome		
5	x (9.0)	x	x
x			

Polecenie VIDEO służy do wstawiania do dokumentów plików wideo. Dodatkowe polecenie SOURCE pozwala wstawić alternatywne formaty plików, aby zwiększyć szansę obsłużenia przez przeglądarkę. W chwili obecnej (koniec 2012 r.) akceptowane są trzy formaty - MP4, Ogg i WebM. Są one interpretowane następująco:

Przeglądarka

Firefox	nie	tak	nie
Chrome	tak	tak	tak
Internet Explorer	tak	nie	nie
Opera	nie	tak	tak

Przykład: `<video src="apf.ogv" controls width="360" height="200"></video>`

Przykład:

OGV

MP4

WebM

Przykład (z alternatywnymi źródłami): `<video controls width="360" height="200" >`

```
<source src="filmik.mp4" type="video/mp4">
<source src="filmik.ogv" type="video/ogg">
<source src="filmik.webm" type="video/webm">
```

Twoja przeglądarka nie obsługuje VIDEO.

```
</video>
```

### Atrybuty obszaru:

- Specyficzne atrybuty
- `autoplay` - atrybut włącza automatyczne uruchamianie pliku wideo po załadowaniu strony; wartość: `autoplay` lub `autoplay="autoplay"`.
- `controls` - atrybut określa, czy mają się ukazać kontrolki sterujące, jak przycisk `pause` czy `stop`; wartość: `controls` lub `controls="controls"`.
- `height` - atrybut określa w pikselach wysokość interfejsu wideo.
- `loop` - atrybut określa, czy plik ma być odtwarzany w pętli, raz za razem; wartości: `loop` lub `loop="loop"`.

## VIDEO

Dodał pwimmer

czwartek, 27 grudzień 2012 10:22

---

- muted - atrybut określa, czy ścieżka audio klipu powinna być wyciszona w trakcie ładowania strony; wartość *muted* lub *muted="muted"*.
  - poster - atrybut podaje adres statycznego pliku graficznego (np. jpg), który będzie wyświetlany w interfejsie klipu do momentu kliknięcia przycisku odtwarzania.
  - preload - atrybut określa, czy wideo ma być wstępnie ładowane w czasie ładowania strony, a nie dopiero po kliknięciu; wartości: *none* (autor zabrania wstępnego ładowania), *metadata* (wstępne ładowanie jedynie metadanych pliku) lub *auto* (autor zakłada wstępne ładowanie pliku).
  - src - obowiązkowy atrybut wskazuje adres URL pliku wideo.
  - width - atrybut określa w pikselach szerokość interfejsu wideo.
- 
- Atrybuty standardowe - [więcej informacji](#)
  - Atrybuty zdarzeń - [więcej informacji](#)

**Znacznik zamykający:** wymagany

**Sposób wyświetlania:** liniowy

**Może być zawarty wewnątrz innych elementów:**

**Może zawierać w swoim obrębie inne elementy:**

---

Więcej o multimediami: [Multimedia](#) Porównawcza tabela znaczników - [Więcej&hellip;](#)