

Skrypty osadzone

Skrypty JavaScript mogą być umieszczane wewnątrz kodu (X)HTML — mówimy wtedy o skryptach osadzonych. Umieszczenie skryptu w kodzie HTML polega na użyciu znacznika `<script>`, którego schematyczna postać jest następująca:

```
<script type="typ">
```

```
    tutaj kod skryptu
```

```
</script>
```

Parametr `type` jest obligatoryjny, o ile dokument ma być zgodny ze specyfikacją HTML 4 lub XHTML, i powinien wskazywać na język skryptu; w przypadku skryptów JavaScript powinien to być ciąg znaków: `text/javascript`:

```
<script type="text/javascript">
```

```
    tutaj kod skryptu
```

```
</script>
```

Co prawda większość dostępnych na rynku przeglądarek potrafi pracować w trybie zgodności z przestarzałymi standardami i zaakceptuje również znacznik `<script>` niezawierający tego argumentu, jednak nie należy takiej postaci stosować. Spotykane są również inne określenia typu skryptu, w tym `application/javascript`, `text/ecmascript` i `application/ecmascript`, które również są zazwyczaj poprawnie rozpoznawane przez przeglądarki. Z reguły jednak stosuje się określenie `text/javascript`.

Należy też wspomnieć, że dawniej parametrem określającym język skryptu był `language` (np. `language="javascript"`), nie występuje on jednak w ścisłej (strict) wersji standardu HTML 4, a także XHTML 1, i obecnie nie należy go stosować (z drugiej strony, trzeba pamiętać, że starsze przeglądarki, obsługujące standard HTML wcześniejszy niż 4.0, rozpoznają tylko parametr `language`, nie rozpoznają natomiast parametru `type`; obecnie jednak takie produkty na rynku raczej nie występują). W dalszej części kursu będzie stosowany obowiązujący standard, czyli parametr `type`.

Znacznik `<script>` może również zawierać atrybuty `charset` i `defer`. Pierwszy określa sposób kodowania znaków w skrypcie. Najlepiej, aby był taki sam jak w przypadku kodowania strony. Polecane jest kodowanie UTF-8. Drugi atrybut informuje przeglądarkę, że skrypt nie modyfikuje treści strony. W standardzie HTML 4 atrybut `defer` nie musi mieć żadnej wartości. Ponieważ jednak w XHTML-u atrybut musi mieć wartość, najczęściej stosuje się rozwiązanie w postaci:

```
defer="defer";
```

Znacznik `<script>` może więc przyjąć postać:

```
<script type="text/javascript" charset="utf-8" defer="defer">
```

```
    treść skryptu
```

```
</script> Skrypty zewnętrzne
```

Drugą metodą umieszczenia skryptu w kodzie jest zapisanie go w oddzielnym pliku i użycie znacznika `<script>` z parametrem `src`, w ogólnej postaci:

Umieszczanie skryptów w kodzie HTML

Dodał Administrator
sobota, 13 marzec 2010 21:43

```
<script type="text/javascript" src="lokalizacja skryptu">
</script>
```

Plik ze skrytem może mieć dowolną nazwę, zwykle przyjmuje się jednak, że ma ona rozszerzenie js. Przykładowo: aby umieścić w kodzie HTML skrypt znajdujący się w pliku skrypt.js w katalogu skrypty na serwerze <http://mojadomena.com>, należy zastosować konstrukcję:

```
<script type="text/javascript" src="http://nazwa.domeny/skrypty/skrypt.js">
</script>
```

Należy zwrócić uwagę, że znacznik zamykający `</script>` jest niezbędny i nie należy go pomijać. **Dokument ze skrytem**

W jednym dokumencie można naraz umieścić kilka skryptów, zarówno osadzonych, jak i zewnętrznych. Umieszcza się je w sekcji `<head>` i (lub) `<body>`. Przykładowa struktura prawidłowego dokumentu HTML z jednym skrytem osadzonym i jednym skrytem zewnętrznym będzie miała postać przedstawioną na listingu 1.1.

Listing 1.1. Umieszczenie skryptu w dokumencie HTML

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html lang="pl">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
    <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
    <title>Moja strona WWW</title>
    <script type="text/javascript" src="http://nazwa.domeny/skrypty/skrypt.js">
    </script>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
    </script>
  </body>
</html>
```

W przypadku XHTML dokument będzie wyglądał tak jak na listingu 1.2.

Listing 1.2. Skrypty w kodzie XHTML

Umieszczanie skryptów w kodzie HTML

Dodał Administrator
sobota, 13 marzec 2010 21:43

```
<?xml version="1.1" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"
  "http://www.w3.org/tr/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl">
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/xhtml; charset=utf-8" />
    <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript" />
    <title>Moja strona WWW</title>
    <script type="text/javascript" src="http://nazwa.domeny/skrypty/skrypt.js">
  </script>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
  </script>
</body>
</html>
```