

Bardzo często wykorzystywanym zdarzeniem jest onclick, które można przypisać do praktycznie dowolnego elementu strony: warstwy, akapitu, obrazu itd. Procedura obsługi takiego zdarzenia będzie wywoływana zawsze wtedy, gdy użytkownik kliknie myszą, a kursor znajduje się nad danym elementem. Warto wykonać prosty przykład. Załóżmy, że okno ma być wyświetlone za każdym razem, kiedy użytkownik kliknie akapit tekstowy umieszczony na witrynie za pomocą znacznika <p>. Nietrudno się domyślić, że znacznik ten będzie miał schematyczną postać:

```
<p onclick="procedura_obsługi();">
```

Na listingu 5.4 znajduje się kod strony z taką właśnie instrukcją.

Listing 5.4. Akapit reagujący na kliknięcie

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd"
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html lang="pl">
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
  <title>Moja strona WWW</title>
  <script type="text/javascript">
    function onclickHandler()
    {
      alert('Akapit został kliknięty!');
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p onclick="onclickHandler();">Kliknij ten akapit,
    a pojawi się okno dialogowe.</p>
</body>
</html>
```

Procedurą obsługi zdarzenia jest tu funkcja onclickHandler, w której wewnątrz następuje wywołanie metody alert. Dzięki temu akapit tekstowy zdefiniowany za pomocą znacznika p będzie reagował na kliknięcia myszą. Każde

Zdarzenie onClick

Dodał Administrator
czwartek, 18 marzec 2010 22:58

kliknięcie będzie powodowało wywołanie funkcji onclickHandler, która z kolei wywołuje metodę alert. Tym samym każde kliknięcie będzie powodowało wyświetlenie okna dialogowego.

Skoro tak, zwykły akapit umieszczony na stronie za pomocą znacznika <p> można zmusić do wykonywania bardziej praktycznej czynności niż tylko wyświetlenie okna dialogowego. Można na przykład spowodować, aby akapit zachowywał się jak odnośnik, a jego kliknięcie powodowało przeniesienie na nową witrynę. Wystarczy skorzystać ze zdarzeń oraz standardowych obiektów poznanych w poprzedniej części kursu. Sposób realizacji takiego zadania jest przedstawiony na listingu 5.5.

Listing 5.5. Akapit zachowujący się jak odnośnik

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC &quot;-/W3C//DTD HTML 4.01//EN&quot;
&quot;http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd&quot;>

<html lang=&quot;pl&quot;>

<head>

<meta http-equiv=&quot;Content-Type&quot; content=&quot;text/html; charset=utf-8&quot;>

<meta http-equiv=&quot;Content-Script-Type&quot; content=&quot;text/javascript&quot;>

<title>Moja strona WWW</title>

<script type=&quot;text/javascript&quot;>

var adresy = Array

(

    &quot;http://helion.pl/ksiazki/jscpk.htm&quot;,

    &quot;http://helion.pl/ksiazki/cwjas2.htm&quot;,

    &quot;http://helion.pl/ksiazki/joowww.htm&quot;

)

function onclickHandler(num)

{

    if(num >= 0 && num < adresy.length){

        location.assign(adresy[num]);

    }

}

</script>
```

Zdarzenie onClick

Dodał Administrator
czwartek, 18 marzec 2010 22:58

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<p onclick=&quot;onclickHandler(0)&quot; style=&quot;cursor:pointer&quot;>
```

JavaScript. Praktyczny kurs

```
</p>
```

```
<p onclick=&quot;onclickHandler(1)&quot; style=&quot;cursor:pointer&quot;>
```

JavaScript. Ćwiczenia praktyczne

```
</p>
```

```
<p onclick=&quot;onclickHandler(2)&quot; style=&quot;cursor:pointer&quot;>
```

Joomla! Prosty przepis na własną stronę WWW

```
</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Każdy akapit ma przypisaną procedurę obsługi zdarzenia onclick, którą jest funkcja onclickHandler. Przyjmuje ona jeden argument, wskazujący adres, który ma być wczytany. Argumentem tym jest liczba określająca indeks globalnej tablicy o nazwie adresy, która przechowuje adresy wszystkich witryn wskazywanych przez poszczególne akapity. Tak więc wywołanie onclickHandler z argumentem 0 powinno spowodować wczytanie witryny <http://helion.pl/ksiazki/jscpk.htm>, z argumentem 1 — witryny <http://helion.pl/ksiazki/cwjas2.htm> itd.

W samej funkcji onclickHandler najpierw następuje sprawdzenie, czy otrzymany przez nią argument (num) jest prawidłowy, czyli zawiera się w przedziale od 0 ($\text{num} \geq 0$) do wielkości tablicy adresy pomniejszonej o 1 ($\text{num} < \text{adresy.length}$). Jeżeli jest prawidłowy, następuje wywołanie opisanej już wcześniej metody assign obiektu location, a to powoduje wczytanie wskazanej przez użytkownika witryny.

Wykonajmy zatem jeszcze jedno zadanie tego typu. Należy spowodować, aby funkcję odnośników przejęły zwykłe przyciski umieszczone na stronie za pomocą znaczników input z parametrem type ustawionym na button. Takie przykładowe przyciski widoczne są na rysunku 5.1.

Rysunek 5.1. Przyciski realizujące zadania odnośników

Kod skryptu, widoczny na listingu 5.6, jest w tym przypadku bardzo podobny do przedstawionego w poprzednim przykładzie. Wszystkie adresy, na które mają być wykonywane przekierowania, są zebrane w tablicy adresy, natomiast wczytywaniem wskazywanych przez nie witryn zajmuje się funkcja onclickHandler. O tym, który z adresów ma być wczytany, decyduje przekazany funkcji argument. Wymieniona funkcja została przypisana jako procedura obsługi zdarzenia onclick każdego ze znaczników typu input.

Listing 5.6. Przyciski jako odnośniki

Zdarzenie onClick

Dodał Administrator
czwartek, 18 marzec 2010 22:58

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC &quot;-/W3C//DTD HTML 4.01//EN&quot;
&quot;http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd&quot;>
<html lang=&quot;pl&quot;>
<head>
  <meta http-equiv=&quot;Content-Type&quot; content=&quot;text/html; charset=utf-8&quot;>
  <meta http-equiv=&quot;Content-Script-Type&quot; content=&quot;text/javascript&quot;>
  <title>Moja strona WWW</title>
  <script type=&quot;text/javascript&quot;>
    var adresy = Array
    (
      &quot;http://helion.pl/ksiazki/pkjav2.htm&quot;,
      &quot;http://helion.pl/ksiazki/cwjav2.htm&quot;,
      &quot;http://helion.pl/ksiazki/javlk2.htm&quot;
    )

    function onclickHandler(num)
    {
      if(num >= 0 && num < adresy.length){
        location.assign(adresy[num]);
      }
    }
  </script>
</head>
<body>
  <div>
  <input
    type=&quot;button&quot; style=&quot;width:220px&quot;
    value=&quot;Java. Praktyczny kurs&quot;
```

Zdarzenie onClick

Dodał Administrator
czwartek, 18 marzec 2010 22:58

```
onClick=&quot;onclickHandler(0);&quot;
/>
<br />
<input
type=&quot;button&quot; style=&quot;width:220px&quot;
value=&quot;Java. Ćwiczenia praktyczne&quot;
onClick=&quot;onclickHandler(1);&quot;
/>
<br />
<input
type=&quot;button&quot; style=&quot;width:220px&quot;
value=&quot;Java. Leksykon kieszonkowy&quot;
onClick=&quot;onclickHandler(2);&quot;
/>
</div>
</body>
</html>
```