

Zmienne

Dodał Administrator
sobota, 13 marzec 2010 21:55

Zmienne są to konstrukcje programistyczne pozwalające na przechowywanie danych. Każda zmienna charakteryzuje się swoją nazwą, dzięki której można się do niej odwoływać w kodzie skryptu, oraz typem, który określa, jakiego rodzaju dane może przechowywać. Nazwa jest nadawana zmiennej przez programistę, może być ona dowolna, choć musi spełniać następujące zasady:

-

musi zaczynać się od litery lub znaku podkreślenia;

-

może zawierać jedynie litery, cyfry, znaki dolara i znaki podkreślenia;

-

może zawierać znaki narodowe (czyli np. polskich liter *ą*, *ź* czy *ć*).

W nazwach wolno też stosować zarówno duże, jak i małe litery, ale są one rozróżniane, co oznacza, że (przykładowo) *liczba* i *Liczba* to nazwy dwóch różnych zmiennych. Znaku dolara, choć w nazwach jest dopuszczalny, lepiej nie używać, gdyż korzystają z niego często narzędzia do automatycznego generowania i optymalizacji kodu.

Zmienne tworzone są za pomocą słowa kluczowego `var`, po którym następuje nazwa zmiennej, np.:

```
var zmienna;
```

Należy pamiętać, że JavaScript nie wymaga formalnej deklaracji zmiennych przy użyciu słowa `var`, a zatem zmienna może zostać utworzona również przez wywołanie wyrażenia przypisującego jej wartość. Przykładowo pierwsze wystąpienie instrukcji (o ile zmienna *liczba* nie istnieje):

```
liczba = 100;
```

powoduje utworzenie zmiennej i przypisanie jej wartości 100 (mimo że nie zostało użyte słowo kluczowe `var`).

Jak widać, aby przypisać zmiennej wartość, należy użyć znaku `=` (operatora `=`, patrz podrozdział „Operatory”), co schematycznie można zapisać jako:

```
nazwa_zmiennej = wartość_zmiennej;
```

Przypisanie może odbywać się łącznie z deklaracją wykorzystującą słowo kluczowe `var`, schematycznie:

```
var typ_zmiennej nazwa_zmiennej = wartość_zmiennej;
```

np.:

```
var liczba = 100;
```

Uwaga! Opisane sposoby tworzenia zmiennych, choć na tym etapie nauki nie ma to znaczenia, nie są w pełni równoważne. Zostanie to wyjaśnione w dalszej części kursu. Na razie najlepiej przyjąć zasadę, że deklarujemy zmienne z użyciem słowa `var`.