

Argumenty funkcji

Dodał Administrator
niedziela, 14 marzec 2010 10:56

Funkcjom można przekazywać argumenty, czyli wartości (dane), które mogą wpływać na ich działanie lub też być przez nie przetwarzane. Listę argumentów należy umieścić w nawiasie okrągłym za nazwą funkcji i oddzielić je od siebie znakami przecinka, a zatem zastosować konstrukcję o schematycznej postaci:

```
function nazwa_funkcji(argument1, argument2, ... , argumentN)
```

```
{  
    //instrukcje wnętrza funkcji  
}
```

Napišmy funkcję, której zadaniem będzie wyświetlenie wartości przekazanego jej argumentu, i wywołajmy ją w kodzie skryptu. Jak to zrobić, przedstawiono na listingu 2.25.

Listing 2.25. Funkcja przyjmująca argument

```
<script type="text/javascript">  
  
function wyswietl(arg1)  
{  
    document.write(arg1);  
}  
  
wyswietl("Przykładowy ciąg znaków.");  
  
document.write("<br />");  
  
wyswietl(256);  
  
document.write("<br />");  
  
wyswietl(3.14);  
  
</script>
```

Jest to funkcja o nazwie `wyswietl`, która przyjmuje jeden argument — `arg1`. Wewnątrz funkcji można odczytać wartość tego argumentu przez odwołanie się do jego nazwy. Tym samym instrukcja `document.write(arg1)` powoduje wyświetlenie tej wartości na ekranie. Warto wspomnieć, że w ten sposób można przekazać argument dowolnego typu, typ nie jest bowiem z góry określony. W dalszym kodzie skryptu funkcja `wyswietl` została wywołana trzykrotnie, za każdym razem z innym argumentem. W pierwszym przypadku był to ciąg znaków, w drugim — liczba całkowita, a w trzecim — liczba rzeczywista. Wszystkie one, po uruchomieniu skryptu, pojawią się w oknie przeglądarki.

Argumenty funkcji

Dodał Administrator
niedziela, 14 marzec 2010 10:56

Funkcja może również przyjmować wiele argumentów i wykonywać na nich operacje. Na przykład skrypt widoczny na listingu 2.26 zawiera funkcję o nazwie `dobaw`, która przyjmuje dwa argumenty: `wart1` i `wart2`, a jej zadaniem jest wyświetlenie wyniku ich dodawania.

Listing 2.26. Funkcja wykonująca dodawanie argumentów

```
<script type="text/javascript">

function dodaj(wart1, wart2)

{

    document.write("Wynikiem dodawania wart1 + wart2 jest ");

    document.write(wart1 + wart2);

    document.write(" ");

}

dodaj (11, 12);

</script>
```

Funkcja `dodaj` przyjmuje dwa argumenty o nazwach `wart1` i `wart2`. W jej wnętrzu znajdują się instrukcje wyświetlające komunikat informujący, jaka jest suma wartości argumentów. Suma jest obliczana za pomocą zwykłego operatora dodawania. Operacja `wart1 + wart2` jest wykonywana bezpośrednio w instrukcji `document.write`. Można by też w takim przypadku użyć zmiennej pomocniczej przechowującej wartość dodawania. Zwiększyłoby to czytelność kodu, choć w tak prostym przykładzie nie wydaje się to konieczne. Zmiennej pomocniczej można by użyć w następujący sposób:

```
var suma = wart1 + wart2;

document.write(suma);
```

Ponieważ w dalszej części kodu funkcja `dodaj` została wywołana z argumentami 11 i 22:

```
dodaj(11, 22);
```

po uruchomieniu skryptu na ekranie pojawi się komunikat zawierający wynik dodawania 11 + 22, czyli 33.