

CSS3 - animation

Dodał pwimmer
niedziela, 27 luty 2011 10:09

```
div.pojemnik { width:100px; height:50px; background-color:gainsboro; animation: pulsowanie 3s infinite alternate; -webkit-animation: pulsowanie 3s infinite alternate; } @keyframes pulsowanie { from {width:100px;} to {width:300px;} } @-webkit-keyframes pulsowanie { from {width:100px;} to {width:300px;} }
```

Tematy: [animation](#) | [@keyframes](#) | [animation-name](#) | [animation-duration](#) | [animation-timing-function](#) | [animation-delay](#) | [animation-iteration-count](#) | [animation-direction](#) | [animation-play-state](#) **Dane w pigułce**

Zastosowanie	Definiuje zbiorczo parametry animacji
Dziedziczenie	nie
Wartości	nazwa czas_trwania rozkład_czasowy opóźnienie liczba_powtórzeń kierunek
Wartość domyślna	none 0 ease 0 1 normal
Przykład	animation: mojaanimacja 5s infinite;
Składnia JavaScript	<i>object</i> .style.animation="mojaanimacja 5s infinite"

Aby zdefiniować animację, należy wpisać w definicji stylu **animation: parametry**.

Żadna z przeglądarek nie obsługuje czystego kodu, Chrome i Safari wymagają prefiksu -webkit-.

Uwaga: łatwo zauważyć podobieństwo możliwości zawartych w stylach Transitions i Animations. Niektórzy komentatorzy sugerują połączenie obu tych technik, inni z kolei dostrzegają zasadność ich rozdzielenia. Sprawa nie jest ostatecznie rozstrzygnięta.

Animacja składa się z dwóch bloków kodu:

- Pierwszy blok zawiera definicję samej animacji przypisanej do obiektu, określając jej nazwę, czas trwania, rozkład czasowy, opóźnienie startu, liczbę powtórzeń i kierunek. Dane te mogą zostać podane zbiorczo jako wartości parametrów animation lub też w osobnych wierszach, za pomocą bardziej szczegółowych poleceń, które opisują tutaj kolejne strony.
- Drugi blok, czyli @keyframes, zawiera selektory poszczególnych klatek animacji obiektu oraz przypisane poszczególnym klatkom style.

Dopiero obie części powodują, że uzyskujemy ruch na ekranie.

Przykładowa definicja:

1. Definicja obiektu i animacji

```
div.pojemnik { width:100px; height:50px; background-color:gainsboro; animation: pulsowanie 3s infinite alternate; -webkit-animation: pulsowanie 3s infinite alternate; }
```

2. Definicja klatek

```
@keyframes pulsowanie { from {width:100px;} to {width:300px;} } @-webkit-keyframes pulsowanie { from {width:100px;} to {width:300px;} }
```

Po wprowadzenia pojemnika wyróżnionego tu klasą "pojemnik" uzyskamy efekt animacji - pulsowanie pojemnika między szerokością początkową 100 pikseli i końcową 300 pikseli, trwające 3 sekundy w jednym przebiegu, w nieskończoność, w obie strony:

Klip wideo dla użytkowników przeglądarek nieobsługujących animacji:

Interpretacja: Chrome i Safari (z prefiksem).