

OBJECT

Dodał Administrator
środa, 06 styczeń 2010 14:25

OBJECT - obiekt multimedialny

| | | | |
|-------|---------|-------------------|---------|
| HTML | XHTML | Internet Explorer | Firefox |
| Opera | Chrome | | |
| 4.x-5 | 1.0-1.1 | 3.0a1 | 1.0 |
| 4.0 | 2 | | |

Polecenie wstawia obiekt multimedialny.

```
Przykład: <object ID="MediaPlayer1" width=280 height=45
classid="CLSID:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95"
codebase=" http://activex.microsoft.com/activex/controls/mplayer/en/nsmp2inf.cab#Version=6,0,02,902"
standby="Loading Microsoft Windows Media Player components..."
type="application/x-oleobject">
<param NAME="FileName" VALUE="../multimed/swist.wav">
<param NAME="animationatStart" VALUE="true">
<param NAME="transparentatStart" VALUE="true">
<param NAME="autoStart" VALUE="true">
<param NAME="showControls" VALUE="true">
<param name="Volume" value="0">
</object>
```

Atrybuty obiektu:

- Specyficzne atrybuty
 - align - określa wyrównanie obiektu (niewymagany, przestarzały, zaniechany w XHTML 1.1), **wartości: left, right, top, texttop, middle, absmiddle, baseline, bottom, absbottom**; niewspierany w HTML 5
 - archive - wymienia rozdzielaną spacjami listę ładowanych wstępnie zasobów odnoszących się do obiektu; może także zawierać dane, które są też podane w atrybutach classid i data (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - border - rozmiar ramki obiektu (niewymagany, przestarzały, zaniechany w XHTML 1.1); niewspierany w HTML 5
 - classid - podaje adres URL implementacji obiektu, będący niekiedy także identyfikatorem klasy (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - codebase - określa bazowy adres URL implementacji obiektu dla classid, data i archive (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - codetype - określa typ MIME zawartości obiektu wyznaczonego przez classid (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - data - wskazuje adres danych obiektu, jak np. grafika czy wideo
 - declare - deklaracja obiektu (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - form - określa jeden lub więcej formularzy, do których należy element *object*.
 - height - określa wysokość obiektu (niewymagany)
 - hspace - odstęp pionowy od obiektu (niewymagany, przestarzały, zaniechany w XHTML 1.1); niewspierany w HTML 5
 - name - unikatowa nazwa elementu (niewymagany)
 - standby - informacja pokazywana w trakcie ładowania obiektu (niewymagany); niewspierany w HTML 5
 - type - określa typ MIME danych podanych w atrybucie data (niewymagany)
 - usemap - podaje mapę elementu (niewymagany)
 - vspace - odstęp poziomy od obiektu (niewymagany, przestarzały, zaniechany w XHTML 1.1); niewspierany w HTML 5
 - width - określa szerokość obiektu (niewymagany)
- Atrybuty standardowe - [więcej informacji](#)
- Atrybuty zdarzeń - [więcej informacji](#)

OBJECT

Dodał Administrator
środa, 06 styczeń 2010 14:25

Znacznik zamykający: wymagany

Wyświetlanie: liniowy

Może być zawarty wewnątrz innych elementów: a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, button, caption, cite, code, dd, del, dfn, div, dt, em, fieldset, h1, h2, h3, h4, h5, h6, head, i, ins, kbd, label, legend, li, object, p, q, rb, rt, samp, small, span, strong, sub, sup, td, th, tt, var

Może zawierać w swoim obrębie inne elementy: a, abbr, acronym, address, b, bdo, big, blockquote, br, button, cite, code, del, dfn, div, dl, em, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, input, ins, kbd, label, map, noscript, object, ol, p, param, pre, q, ruby, samp, script, select, small, span, strong, sub, sup, table, textarea, tt, ul, var

Więcej o multimediami: [Multimedia](#) Porównawcza tabela znaczników - [Więcej…](#)